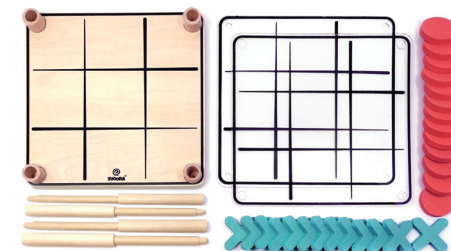


# EPIC TAC TOE

3D Tic Tac Toe Game

THREE DIMENSIONS!  
TRIPLE FUN!



## EL Τρισδιάστατη Τρίλιζα

- 1 ξύλινη βάση
- 13 κόκκινα πιόνια
- 2 ακρυλικές βάσεις
- 13 μπλε πιόνια
- 4 ξύλινες ράβδοι

Για να στηθεί το παιχνίδι, χρειάζεται να συναρμολογηθούν η ξύλινη βάση, τα δύο διάφανα επίπεδα και τα 4 ξυλάκια σε ένα πλέγμα 3x3x3, με 9 τετράγωνα σε κάθε ένα από τα 3 επίπεδα.

Οι παίκτες διαλέγουν σύμβολο ('X' ή 'O') και με τη σειρά τοποθετούν τα πιόνια του συμβόλου που επέλεξαν, στα άδεια τετράγωνα του πλέγματος. Όταν όλα τα πιόνια έχουν τοποθετηθεί, οι παίκτες μετράνε πόσες τρίλιζες έχει ο καθένας και αυτός με τις περισσότερες κερδίζει!

Η πρώτη κίνηση του παιχνιδιού για τον κάθε παίκτη δεν μπορεί να είναι στο κεντρικό τετράγωνο (κεντρική θέση του μεσαίου επιπέδου). Ο κάθε παίκτης στη σειρά του τοποθετεί ένα πιόνι, σε όποιο επίπεδο θέλει. Οι τρίλιζες μπορούν να είναι οριζόντιες, κατακόρυφες ή διαγώνιες, σε ένα ή τρία επίπεδα, όπως φαίνεται στην εικόνα.

## EN Three-dimensional Tic Tac Toe

- 1 wooden board
- 13 red pawns
- 2 acrylic boards
- 13 blue pawns
- 4 wooden rods

To set up the game, the wooden base board, 2 acrylic boards and 4 wooden rods should be assembled, so to form a three-dimensional grid of 3x3x3, with 9 squares on each of the three layers.

The players choose a mark ('X' or 'O') and place the pawns of their chosen mark in turns, in the empty squares of the grid, in any layer of their preference. Once all pawns are placed on the grid, the player with the greatest number of 3-in-a-rows wins!

The first move of the game for each player cannot be in the center square of the grid (center square of the middle layer). The players place only one pawn per turn, in any layer. The 3-in-a-row can be horizontal, vertical or diagonal placed in one layer or across the three layers, as seen in the image.

## DE Dreidimensionales Tic Tac Toe

- 1 Holzbrett
- 13 rote Kreise
- 2 Acrylplatten
- 13 blaue Kreuze
- 4 Holzstäbe

Um das Spiel einzurichten, werden das hölzerne Grundbrett, 2 Acrylbretter und 4 Holzstangen zusammengebaut, um ein dreidimensionales Raster von 3 x 3 x 3 Feldern zu bilden, mit 9 Quadraten auf jeder der drei Ebenen.

Die Spieler wählen ein Symbol ('X' oder 'O') und platzieren die Spielsteine ihres gewählten Symbols

abwechselnd auf ein noch unbesetztes Feld, in der Ebene ihrer Wahl. Sobald alle Spielsteine auf dem Raster platziert sind, gewinnt der Spieler mit den meisten 3er-Reihen!

Der erste Zug des Spiels für jeden Spieler kann nicht im mittleren Quadrat des Rasters (mittleres Quadrat der mittleren Ebene) stattfinden. Die Spieler setzen nur ein Spielstein pro Zug in eine beliebige Ebene. Die 3er-Reihen können horizontal, vertikal oder diagonal in einer Ebene, oder über drei Ebenen platziert werden (siehe Abbildung).

## ES 3 en Raya Tres Dimensiones

- 1 tablero de madera
- 13 fichas rojas
- 2 tableros acrílicos
- 13 fichas azules
- 4 varillas de madera

Para construir el juego se debe ensamblar el tablero base de madera, 2 tableros acrílicos y 4 varillas de madera, de manera que se forme una cuadrícula tridimensional de 3x3x3, con 9 cuadrados en cada una de las 3 capas.

Los jugadores eligen una marca ("X" o "O") y colocan los peones de su marca elegida por turnos, en las casillas vacías de la cuadrícula, en cualquier capa de su preferencia. Una vez que todos los peones están colocados en la cuadrícula, iel jugador con el mayor número de 3 en raya gana!

El primer movimiento del juego para cada jugador no puede estar en el cuadrado central de la cuadrícula (cuadrado central de la capa intermedia). Los jugadores colocan solo un peón por turno, en cualquier capa. Los 3 en raya pueden ser en horizontal, vertical o en diagonal colocados en una capa o en las tres, como se ve en la imagen.

## FR Tic Tac Toe tridimensionnel

- 1 planchette en bois
- 13 pions rouges
- 2 panneaux en acrylique
- 13 pions Bleus
- 4 tiges en bois

Instructions pour l'assemblage du Epic Tac Toe: Placer la planchette de bois et les 4 tiges en bois et les deux planches d'acrylique pour former une grille tridimensionnelle ayant 9 cases sur 3 niveaux.

Règles du jeu :

Les joueurs choisissent un symbole O ou X et placent un seul pion à chaque tour dans une case vide. Pour le premier tour du jeu, les joueurs ne peuvent pas placer leur pion dans le plateau central. Par la suite les joueurs placent leurs pions à chacun leur tour sur une case vide sur n'importe quel niveau.

Une fois que tous les pions sont placés dans le jeu. Le joueur qui a le plus grand nombre de rangée de 3 gagne la partie. La rangée de trois peut-être horizontale, verticale ou diagonale placée dans un niveau ou sur les trois niveaux, comme on le voit sur les illustrations.

## IT Tris tridimensionale

- 1 piano in legno
- 13 pedine rosse (O)
- 2 piani in acrilico
- 13 pedine blu (X)
- 4 sostegni in legno

Preparazione: per iniziare il gioco assemblare il ripiano in legno e i 2 ripiani trasparenti con i 4 sostegni come in figura, formando un piano di gioco in 3 dimensioni con 27 caselle in totale. Lo scopo del gioco è allineare 3 pedine, come nel classico "Tris", ma la fila può essere orizzontale (tutta su un piano) oppure usando i 3 piani, in verticale oppure diagonale.

Svolgimento: i giocatori scelgono il proprio segno ("O" o "X"), e piazzano le proprie pedine, una per turno, nelle caselle vuote dei 3 piani di gioco. Una volta terminate le pedine, chi avrà realizzato il maggior numero di "3-in-fila" avrà vinto.

La prima pedina non può essere posta nella casella centrale del piano centrale. Si posiziona una pedina per turno, su qualsiasi piano. I "3-in-fila" possono essere in orizzontale, verticale o diagonale, come in figura. Il punteggio si calcola dopo aver giocato tutte le pedine.

## NL Driedimensionaal boter, kaas en eieren

- 1 houten bord
- 13 rode schijven
- 2 acryl borden
- 13 blauwe schijven
- 4 houten pijlers

Om het spel op te zetten, moeten het houten basisbord, 2 acrylplaten en 4 houten pijlers worden gemonteerd, zodat een driedimensionaal raster van 3x3x3 wordt gevormd, met 9 vierkanten op elk van de drie lagen.

De spelers kiezen een merkteken ('X' of 'O') en plaatsen de pionnen van hun gekozen merkteken om de beurt, in de lege vakjes van het raster, in een laag van hun voorkeur. Zodra alle pionnen op het rooster zijn geplaatst, wint de speler met het grootste aantal 3-op-een-rijen!

De eerste zet van het spel voor elke speler mag niet in het middelste vierkant van het raster zijn (middelste vierkant van de middelste laag). De spelers plaatsen slechts één pion per beurt, in elke laag. De 3-op-een-rij kan horizontaal, verticaal of diagonaal in één laag of over de drie lagen worden geplaatst, zoals te zien is in de afbeelding.

## PL Trzywymiarowa gra Kółko i Krzyżyk

- 1 drewniana tabliczka
- 13 czerwonych pionków
- 2 akrylowe tabliczki
- 13 niebieskich pionków
- 4 drewniane kołki

Aby przygotować grę należy zmontować drewnianą planszę, 2 tablice akrylowe i 4 drewniane kołki, tworząc trójwymiarową siatkę 3x3x3, z 9 kwadratami na każdej z

trzech warstw.

Gracze wybierają symbol ('X' lub 'O') i umieszczają pionki z wybranym symbolem po kolei, na pustych polach siatki, w dowolnej warstwie według swoich preferencji. W pierwszym ruchu gry żaden z graczy nie może umieścić pionka na środkowym kwadracie siatki (środkowym kwadracie środkowej warstwy). Gracze umieszczają tylko jednego pionka na turę, w dowolnej warstwie.

Gdy wszystkie pionki zostaną umieszczone na siatce wygrywa gracz z największą liczbą 3 takich samych symboli w rzędzie! Trójka w rzędzie może być umieszczona poziomo, pionowo lub ukośnie w jednej warstwie lub w poprzek trzech warstw, jak widać na obrazku.

## RO X și O tridimensional

- 1 tablă de joc din lemn
- 13 pionii roșii
- 2 table de joc din acrilic
- 13 pionii albaștri
- 4 stâlpi din lemn

Pentru pregătirea jocului se assemblează tabla de lemn, cele 2 table acrilice și cei 4 stâlpi de lemn pentru a forma un cub tridimensional de 3x3x3, cu 9 pătrate pe fiecare dintre cele 3 niveluri.

Jucătorii aleg un semn (X sau O) și plasează pionii pe locul dorit pe rând, în pătratele goale de pe tablele de joc, la nivelul dorit. După ce toți pionii sunt amplasați pe tablele de joc, câștigător este cel care are cel mai mare număr de 3 pionii în linie!

Prima mutare din joc pentru fiecare jucător nu se poate face în centrul tablei de joc (pătratul din centrul nivelului de joc din mijloc). Jucătorii plasează câte un pion pe tură, indiferent de nivel. Cei 3 pionii în linie pot fi amplasați orizontal, vertical sau diagonal, pe un nivel sau pe cele 3 niveluri, conform imaginii.

אי-קס-עוגול תלת מימד

- 1 לוח עץ
- 13 מטבעות אדומים
- 2 לוחות שקופים
- 13 מטבעות כחולים
- 4 מוטות עץ

כדי להתחיל את המשחק, יש להרכיב את לוח הבסיס מהעץ, 2 לוחות שקופים ו-4 מוטות העץ, כדי ליצור משטח משחק תלת מימדי של 3x3x3 עם 9 ריבועים בכל אחד משלוש השכבות.

כל שחקן בוחר את הסימן שלו, X (אי-קס) או O (עוגול), ומניח בתורו את אחד המטבעות באחת המשבצות מתוך הלוחות לבחירתו. המהלך הראשון של כל שחקן במשחק לא יכול להיות ברבע המרכזי של הלוח השני (האמצעי). השחקנים מניחים רק מטבע אחד בכל תור, בכל משבצת.

ברגע שמטבעות ממוקמים על כלל המשבצות והלוחות, השחקן עם המספר הגדול ביותר של 3 בשורה מנצח! 3 בשורה יכול להיות אופקי, אנכי או אלכסוני על גבי לוח אחד או על פני שלושה לוחות, כפי שניתן לראות בתמונה.